



Build Informed

Architektur Template

für Revit

Anleitung



Inhaltsverzeichnis

Einleitung	2
Verständnis für Anfänger	2
Interesse für Fortgeschrittene	2
Start mit dem Build Informed Architektur Template	3
Systemfamilien + Typen	5
Dächer (12 Typen) + Decken (6 Typen)	5
Geländer (20 Typen)	6
Geschossdecken (19 Typen)	7
Basiswände (32 Typen)	8
Fassaden (5 Typen) + geschichtete Wände (1 Typ)	9
ladbare Familien + Typen	10
Türen (54 Typen)	10
Fenster (26 Typen)	11
weitere ladbare Familien	12
Beschriftungsfamilien + Typen (95 Typen)	13
Projektbrowser	14
Ansichtsvorlagen (8 Vorlagen)	15
Objektstile	16
Materialien (93 Materialien)	17
Projektparameter (21 Parameter)	19
Füllmuster	20
Füllmuster - Modell (51 Muster)	21
Füllmuster - Zeichnen (84 Muster)	22
Linienstile (48 Stile)	23
Dynamo	24
maßgeschneiderte Templates	25
Feedback	25
Schulungen und Support von Build Informed	25

Einleitung

Dieses Dokument hat das Ziel, sowohl Anfängern als auch fortgeschrittenen Nutzern von Revit die Bedeutung und Verwendung des Build Informed Architektur Templates näherzubringen. Während es für Neulinge darum geht, die Grundlagen und Funktionsweise von Revit zu verstehen, richtet sich der Fokus für Fortgeschrittene eher auf die spezifischen Inhalte und Möglichkeiten, die dieses Template bietet.

Verständnis für Anfänger

Das Build Informed Architektur Template dient als Ausgangspunkt, um die Komplexität von Revit zu vereinfachen und den Einstieg zu erleichtern. Es bietet vorgefertigte Strukturen und Einstellungen, die den Nutzern helfen, schneller mit dem Erstellen ihrer Projekte zu beginnen. Durch die Verwendung des Templates und der Dokumentation können Anfänger schnell ein Verständnis für die Struktur von Revit-Projekten entwickeln und sich auf das Lernen der Kernfunktionen der Software konzentrieren. Für eine bessere Übersicht sind die einzelnen Kapitel dieser Dokumentation folgendermaßen aufgebaut:

- Beschreibung
- Zusammensetzung
- Nutzen

Interesse für Fortgeschrittene

Fortgeschrittene Anwender können die Inhalte des Templates tiefergehend erkunden, um ihre Projekte effizienter zu gestalten. Durch die Anpassung des Templates können Fortgeschrittene ihre Produktivität steigern, Konsistenz in ihren Modellen gewährleisten und ihre Arbeitsweise optimieren.

Start mit dem Build Informed Architektur Template

Wir empfehlen, das Build Informed Architektur Template an einem Netzwerkpfad abzulegen, auf den alle Nutzer, die damit arbeiten sollen, Zugriff haben.

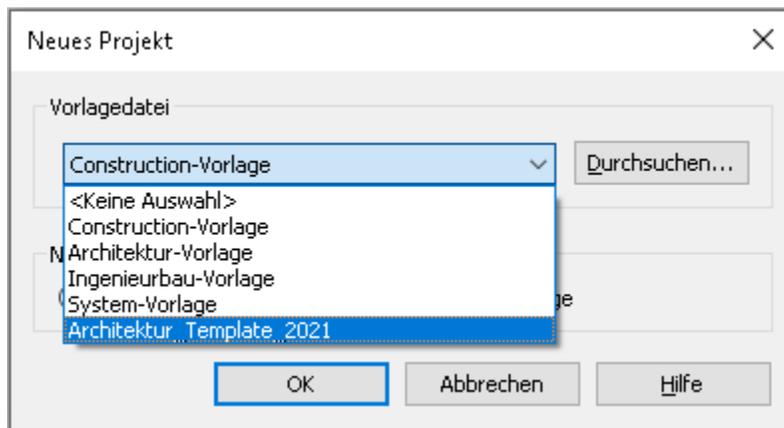
Um das Build Informed Architektur Template dem Verzeichnis hinzuzufügen geht man vor wie folgt:

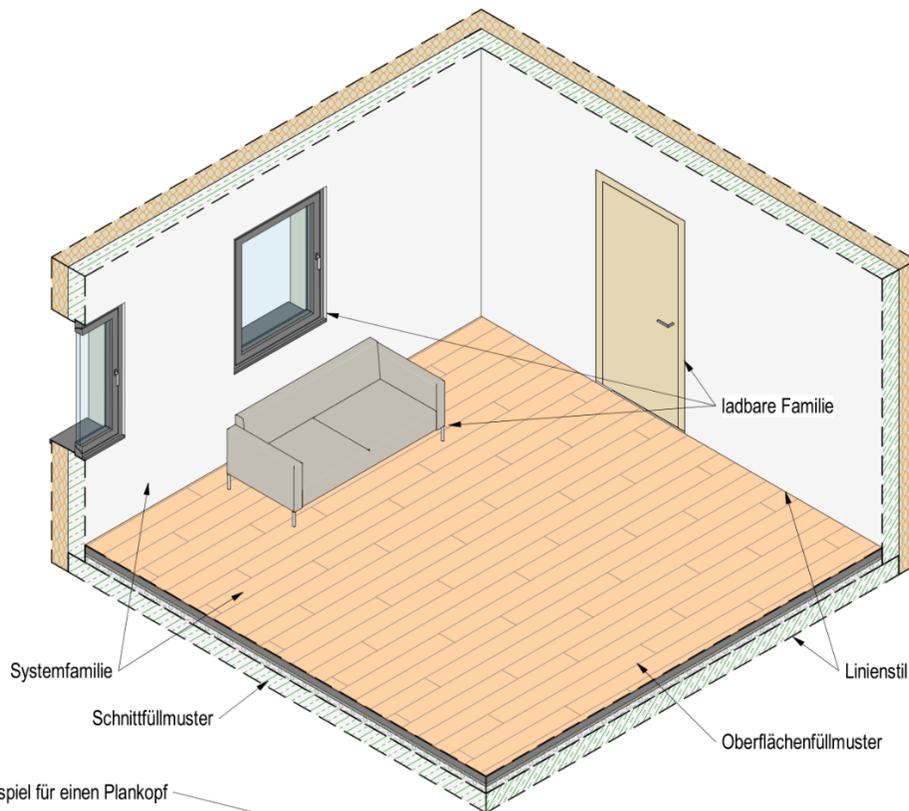
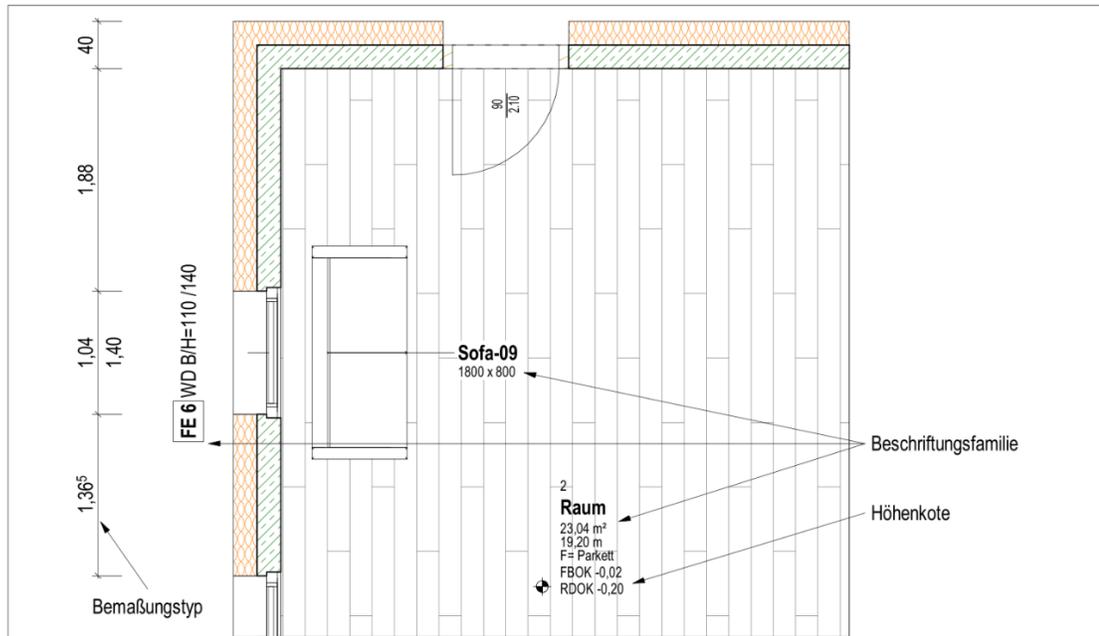
Auf der Startseite von Revit → STRG + D, links oben auf "Datei" klicken → "Optionen" → "Verzeichnisse"

Die erste Tabelle enthält die Projektvorlagen. Diese Templates kann man mit den Symbolen auf der linken Seite der Tabelle ordnen, entfernen und neue Templates hinzufügen.

	Name	Pfad
↑E	Construction-Vorlage	C:\ProgramData\Autodesk\RVT 2021\Temp...
↓E	Architektur-Vorlage	C:\ProgramData\Autodesk\RVT 2021\Temp...
+	Ingenieurbau-Vorlage	C:\ProgramData\Autodesk\RVT 2021\Temp...
	System-Vorlage	C:\ProgramData\Autodesk\RVT 2021\Temp...
-	Architektur_Template...	G:\Geteilte Ablagen\projects\0408_Revit-Te...

Wenn hier das Build Informed Architektur Template hinzugefügt worden ist, ist es bei jedem Erstellen eines neuen Projekts im Dropdown Menü auswählbar.





0,210 x 0,297 = 0,06 m²

PROJEKTNAME				VERFASSER			
Beispiel				1 : 50			
PROJ-NR: #0001	PLAN-NR: 00	DATUM: 2024-04-03	GEZ: Verfasser	ADRESSE ORT TELEFON E-MAIL URL			
G:\Geteilte Ablagen\projects\0408_Revit-Templates\WIP\Architektur_Template_2021.rvt							
<small>DER AUSFÜHRENDE IST VERPFLICHTET, ALLE BESTANDSMASSE UND PLANKOTEN VOR ARBEITSBEGINN ZU ÜBERPRÜFEN. DIESE ZEICHNUNG IST UNSER GEISTIGES EIGENTUM UND UNTERLIEGT DEM URHEBERRECHT. EINE VERVIELFÄLTIGUNG, AUSHÄNDIGUNG AN DRITTE PERSONEN ODER ÜBERLASSUNG AN KONKURRENZFIRMEN IST UNTERSAGT.</small>							

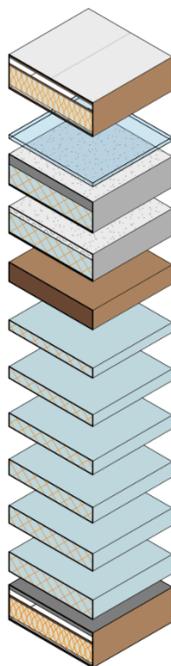
Systemfamilien + Typen

Systemfamilien sind Familien der Kategorien Dächer, Decken, Geländer, Geschossdecken, Wände. Systemfamilien und ihre Typen können nur eingeschränkt angepasst oder geändert werden und können häufig als Basisbauteil für ladbare Familien dienen.

**I
N
F
O** Je aktueller die verwendete Revit Version ist, desto mehr Kategorien und Systemfamilien stehen zur Verfügung. Ab Revit 2024 gibt es zB den Geländevolumenkörper.

Je nachdem, um welche Familie es sich handelt, werden diese aus verschiedenen Einzelementen zusammengefügt. So kann eine Wand oder eine Geschossdecke aus mehreren Schichten bestehen und mit Sweeps oder Fugen ergänzt werden, ein Geländer hingegen lässt sich aus ladbaren Familien wie unterschiedlichen Geländerpfosten oder Profilen zusammensetzen.

Dächer (12 Typen) + Decken (6 Typen)



Blechdach 0350
 Dachverglasung
 Flachdachaufbau begrünt 0320
 Flachdachaufbau Kies 0280
 KLH 0200
 WD 0100
 WD 0120
 WD 0140
 WD 0160
 WD 0180
 WD 0200
 Ziegeldach 0360



Raster 0250 x 0250 0015
 Raster 0500 x 0500 0015
 Raster 1000 x 1000 0015
 Raster 0250 x 0250
 Raster 0500 x 0500
 Raster 1000 x 1000

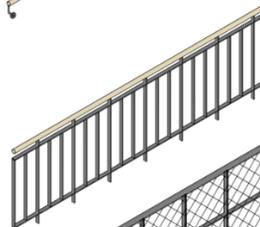
Geländer (20 Typen)



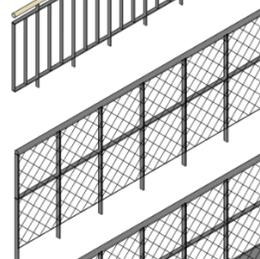
Handlauf Holz



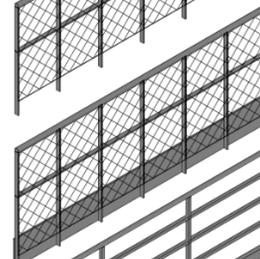
Holzhandlauf mit Wandhalterung



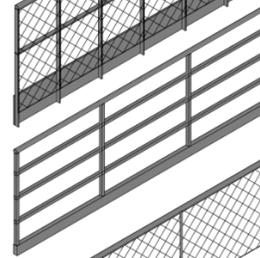
Stahl



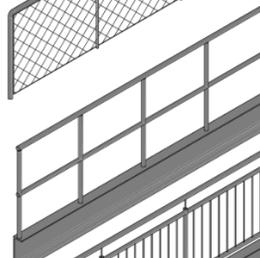
Stahl mit Netz



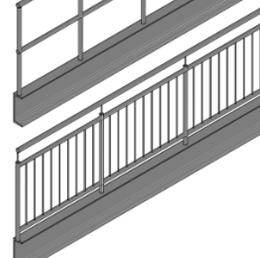
Stahl mit Netz und Wange



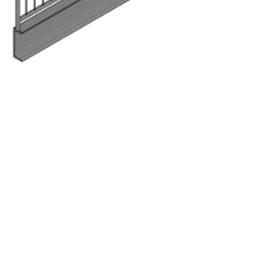
Stahl mit Wange



Stahlrohr mit Netz



Stahlrohr mit Wange



Stahlrohr mit Wange und Vertikalen

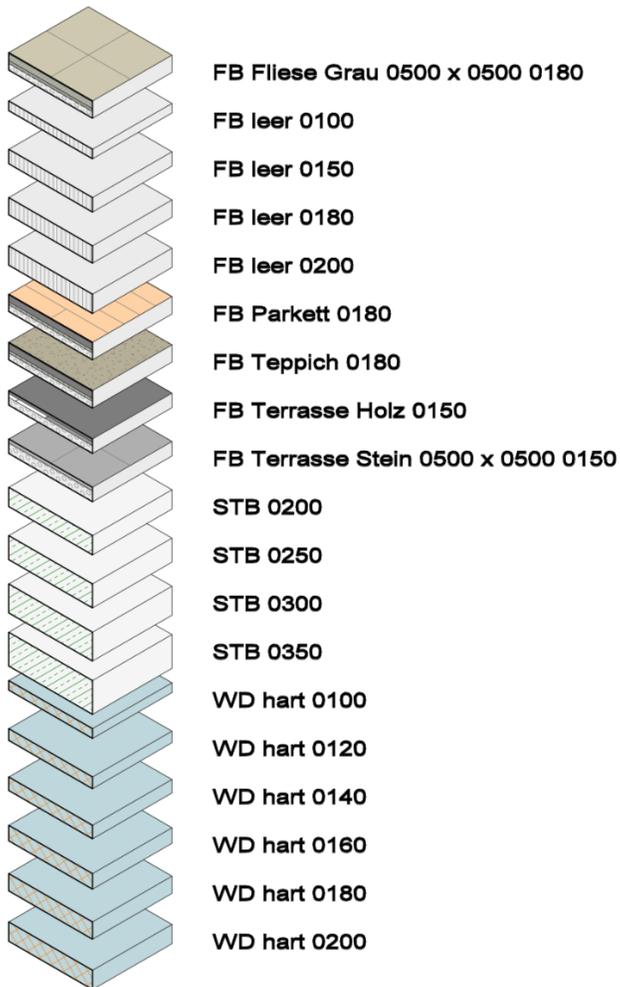
INFO

Hier handelt es sich nur um einen Auszug der Geländertypen. Im Build Informed Architektur Template sind weitere Typen enthalten.

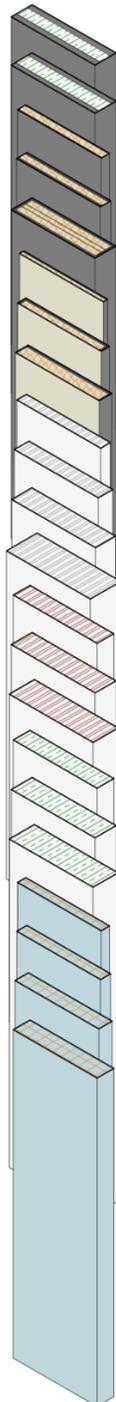
Mehr Infos zu Geländer finden Sie auf unserem Blog unter:

<https://www.buildinformed.com/gelaender-in-revit-teil-1-grundlagen/>

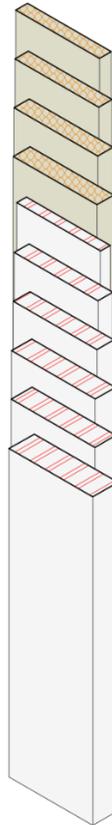
Geschossdecken (19 Typen)



Basiswände (32 Typen)

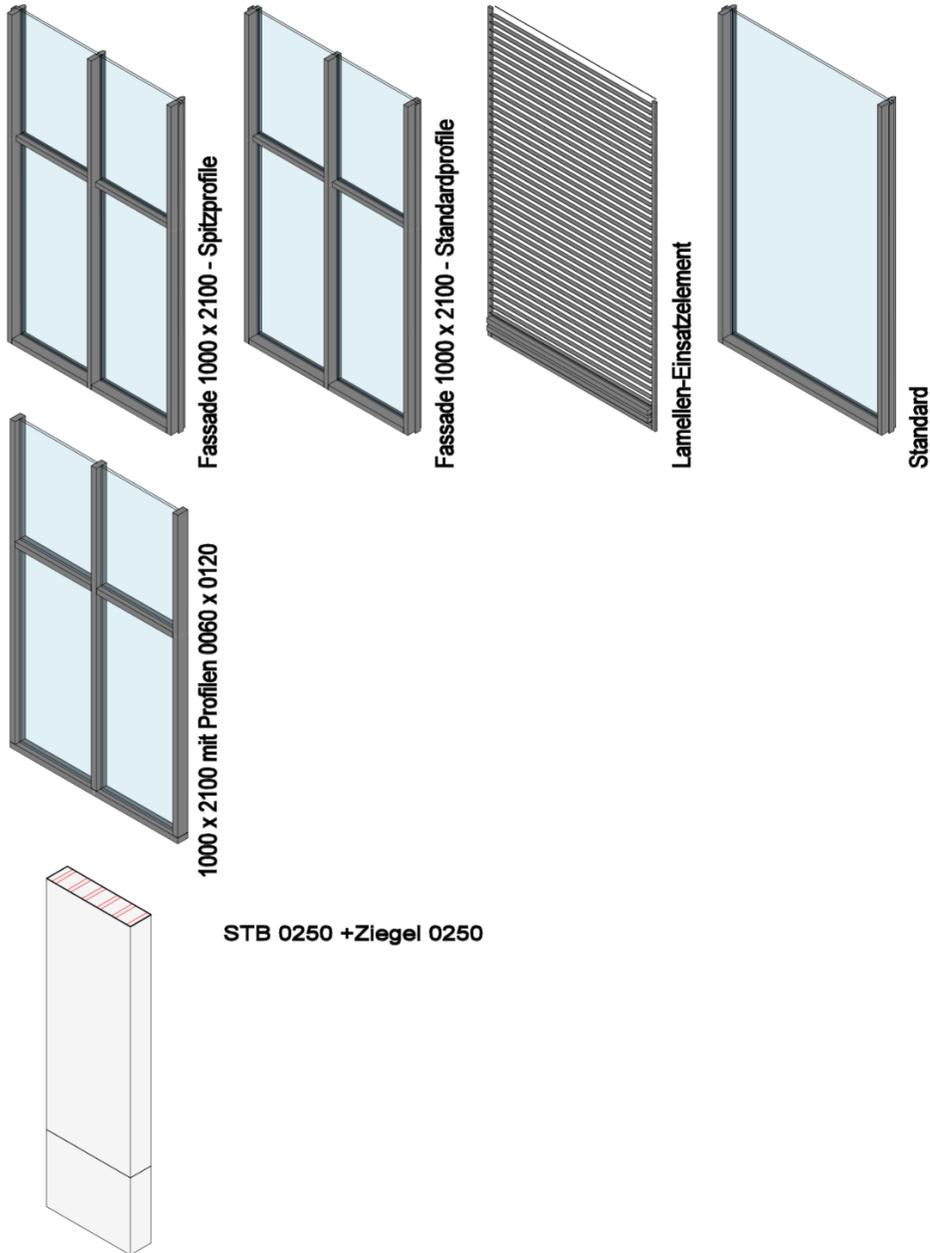


- Betonfertigteile mit Dämmung 0250
- Betonfertigteile ohne Dämmung 0250
- GK 0100
- GK 0125
- GK 0250
- GK VS 0050
- GK VS 0100
- GK VS 0150
- KS 0115
- KS 0175
- KS 0240
- KS 0365
- LB 0200
- LB 0250
- LB 0300
- STB 0200
- STB 0250
- STB 0300
- WD hart 0100
- WD hart 0120
- WD hart 0160
- WD hart 0200



- WD weich 0140
- WD weich 0160
- WD weich 0180
- WD weich 0200
- Ziegel 0115
- Ziegel 0175
- Ziegel 0200
- Ziegel 0240
- Ziegel 0250
- Ziegel 0300

Fassaden (5 Typen) + geschichtete Wände (1 Typ)

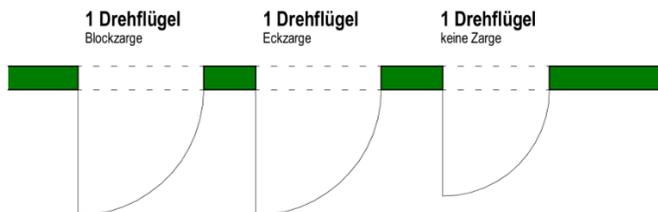


Ladbare Familien + Typen

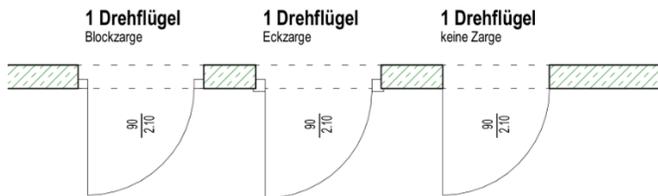
Ladbare Familien sind externe Dateien, die Bauteile wie Möbel, Fenster, Türen usw. repräsentieren und in Projekte eingefügt werden können. Diese Familien können 2D- oder 3D-Geometrien sowie zugehörige Parameter enthalten, um ihre Eigenschaften anzupassen.

Türen (54 Typen)

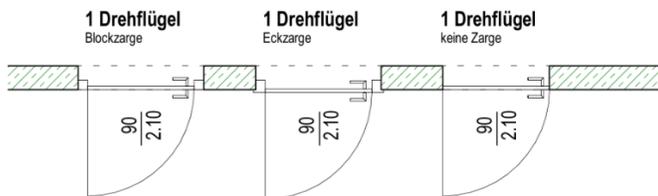
Grob



Mittel

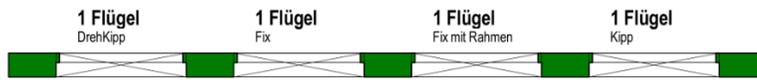


Fein

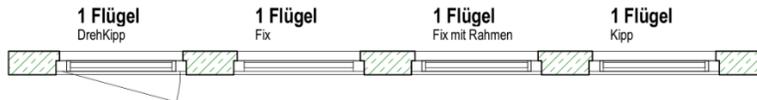


Fenster (26 Typen)

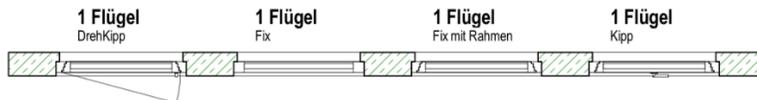
Grob



Mittel

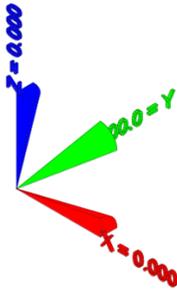


Fein



weitere ladbare Familien

Neben Türen und Fenstern enthält das Build Informed Architektur Template eine Vielzahl weiterer ladbarer Familien. Neben Elementen wie Fundamenten, Stützen und Trägern für die Modellierung von Tragwerken, finden Sie Möbel und Sanitärinstallationen wie Waschbecken und WCs. Darüber hinaus gibt es Familien, die bei der Modellierung oder der Orientierung im Modell helfen, wie zB die Familie "Nullpunkt", welcher die Koordinaten des Nullpunktes der Projektes darstellt.



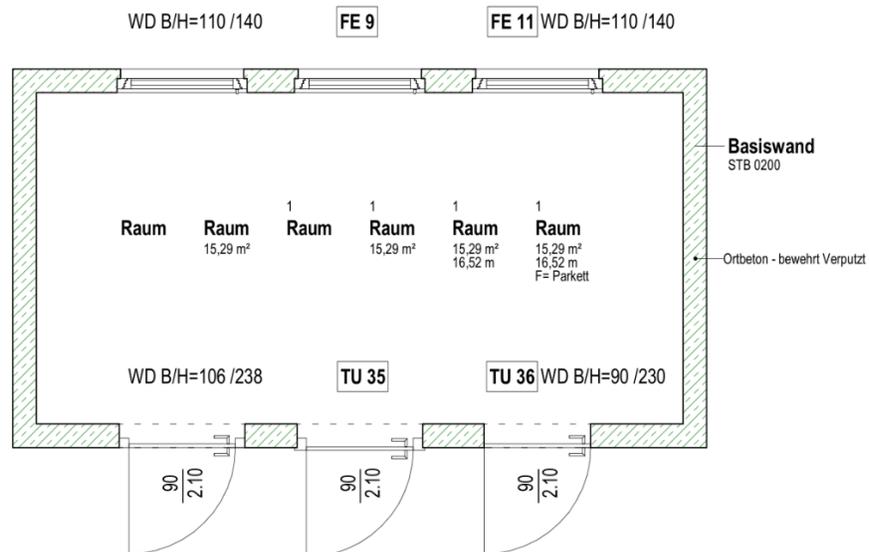
I N F O

Die Familie "Nullpunkt" hilft Ihnen bei der Orientierung im Modell sowie bei der Koordination mehrerer Modelle.

Beschriftungsfamilien + Typen (95 Typen)

Beschriftungsfamilien sind ebenfalls ladbare Familien und sie werden verwendet, um 3D und 2D-Elementen zu kennzeichnen. So können Sie zB Türen, Fenster, aber auch Räume oder Materialien beschriften. Diese Familien lesen immer die aktuellen Parameter aus den Bauteilen aus. Wenn sich also eine Raumnummer oder ein Raumname ändert, wird in der Beschriftung automatisch der geänderte Parameterwert dargestellt.

**I
N
F
O** Hier sehen Sie einen Auszug der Beschriftungsfamilien. Im Build Informed Architektur Template sind weitere Familien und Typen enthalten.



Projektbrowser

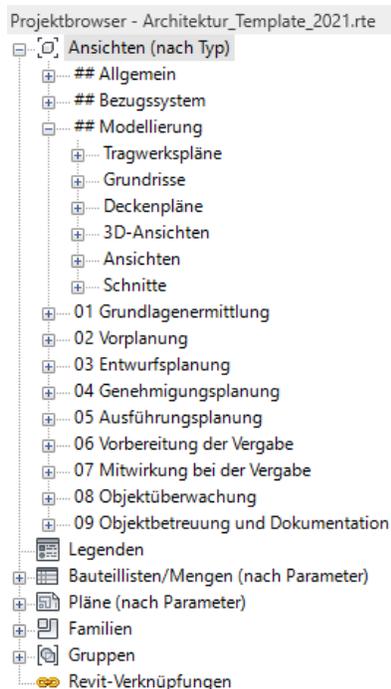
Der Projektbrowser ist ein wichtiges Werkzeug, um eine Übersicht über alle Elemente im Projekt zu erhalten und diese zu organisieren. Er wird laufend benötigt und sollte daher immer sichtbar sein. Im Projektbrowser findet man alle

- **Ansichten**
- Legenden
- **Bauteillisten**
- **Pläne**
- Familien
- Gruppen
- Revit-Verknüpfungen

welche im Projekt enthalten sind.

Die Sortierung und Gruppierung der **fett** markierten Gruppen kann individuell angepasst werden. Dabei werden gewisse Parameter angegeben, nach denen sortiert und gruppiert werden soll. Zusätzlich können Elemente mit Filtern ausgeblendet werden.

Die Ansichten in diesem Template sind für eine bessere Übersicht nach den Leistungsphasen der HOAI gruppiert. Sollte eine Anpassung der Gruppierung und Sortierung nötig sein: Rechtsklick auf die zu ändernde **fett** markierte Gruppe → Browseransicht → In dem folgenden Fenster kann die bestehende Organisationsstruktur geändert oder eine neue angelegt werden.



Ansichtsvorlagen (8 Vorlagen)

Ansichtsvorlagen steuern die Sichtbarkeit und grafische Darstellungen aller Elemente in verschiedenen Ansichten. Wenn auf mehrere Ansichten die gleiche Ansichtsvorlage angewendet wird, werden alle Ansichten entsprechend gleich dargestellt. In den Eigenschaften einer Ansicht unter der Gruppe "ID-Daten" kann eine Ansichtsvorlage ausgewählt werden.

Ansichtsvorlagen können aus verschiedenen Überschreibungen von

- Modellkategorien
- Beschriftungskategorien
- Importieren Kategorien
- Filter
- Revt-Verknüpfungen

bestehen.

Im Architektur_Template sind folgende Ansichtsvorlagen angelegt:

- ## Modellierung
- 02 Vorplanung
- 03 Entwurfsplanung
- 04 Genehmigungsplanung
- 04 Genehmigungsplanung - Lageplan
- 05 Ausführungsplanung
- Bauteilliste - Standard
- keine Überschreibung

Objektstile

In den Objektstilen wird die grundlegende Darstellung (Darstellung, wenn es keine Überschreibungen gibt) von Elementen festgelegt. Diese Objektstile können eingestellt werden für:

- Modellobjekte
- Beschriftungsobjekte
- Berechnungsmodellobjekte
- Importierte Objekte



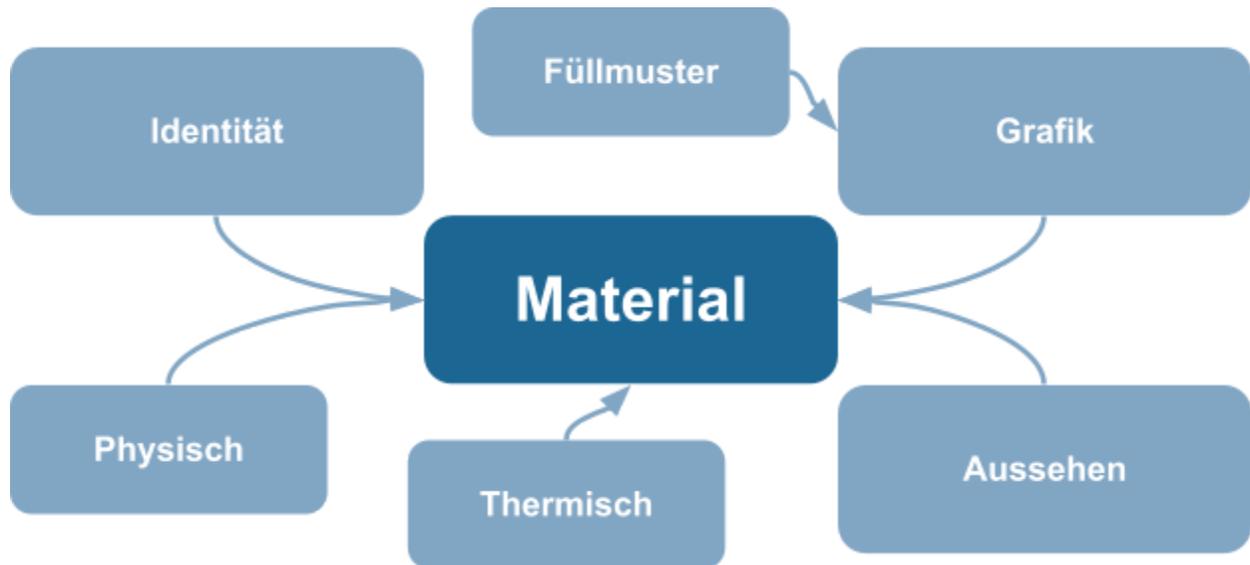
Objektstile können aus folgenden Komponenten bestehen:

- Linienstärke (Projektion/Schnitt)
- Linienfarbe
- Linienmuster
- Material

Objektstile tragen zur konsistenten Darstellung von Bauteilen im gesamten Projekt bei. Im Fall einer nötigen Anpassung findet man die Objektstile unter dem Reiter "Verwalten".

Materialien (93 Materialien)

Materialien in Revit sind digitale Repräsentationen von realen Baustoffen wie Beton, Holz, Metall usw. Sie umfassen Informationen über visuelle Eigenschaften wie Farbe, Textur, Glanz und Transparenz sowie diverse physikalische Eigenschaften.



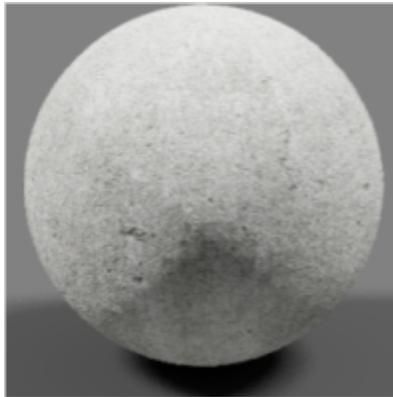
Materialien bestehen zumindest aus folgenden Komponenten:

- Identität (Beschreibung, Kommentare, Hersteller, usw.)
- Grafik (Füllmuster und Farbe für Oberflächen und geschnittene Flächen)
- Aussehen (Reflexion, Rauheit, Transparenz usw.)

Zusätzlich können Materialien mit folgenden Eigenschaften versehen werden:

- Physisch
- Thermisch

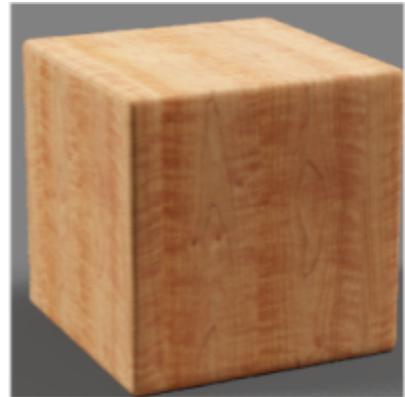
Alle Typen von 3D-Familien können mit einem oder mehreren Materialien versehen werden. So kann man zum Beispiel ein- oder mehrschichtige Wand- oder Deckenaufbauten erstellen oder Türen verschiedene Materialien für Türblatt und Zarge zuweisen. Den Materialbrowser öffnet man unter dem Reiter "Verwalten" → "Materialien". Hier kann man alle Materialien bearbeiten oder weitere hinzufügen.



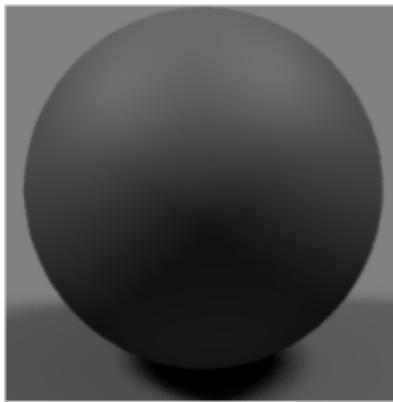
Ortbeton - bewehrt



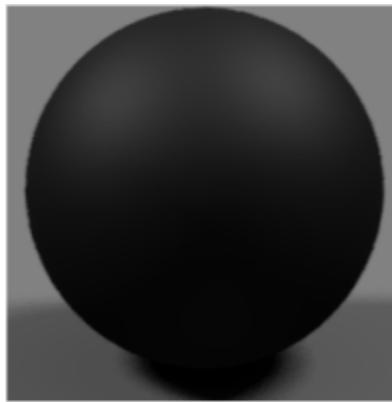
Glas



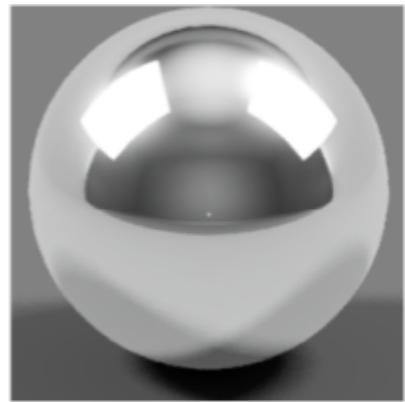
Holz - Kirsche



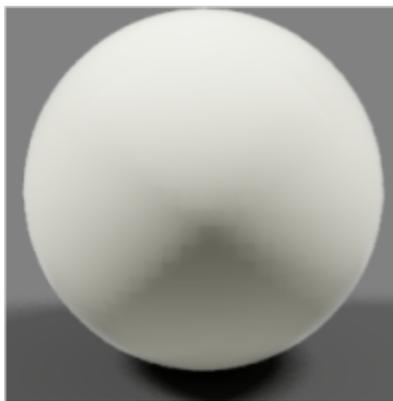
Kunststoff - grau 70-70-70



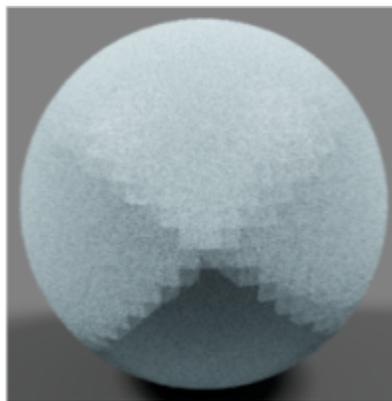
Kunststoff - schwarz 0-0-0



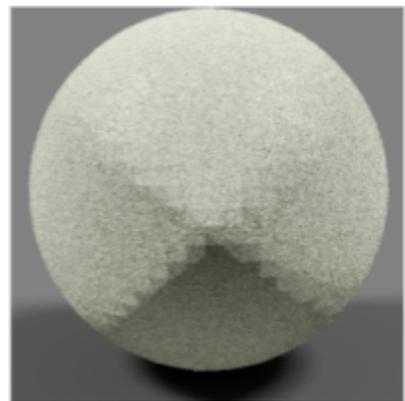
Metall - Aluminium halbpoliert



Dämmung - ausgeschäumt



Dämmung - hart



Dämmung - weich

**I
N
F
O**

Hier handelt es sich nur um einen Auszug der Materialien.

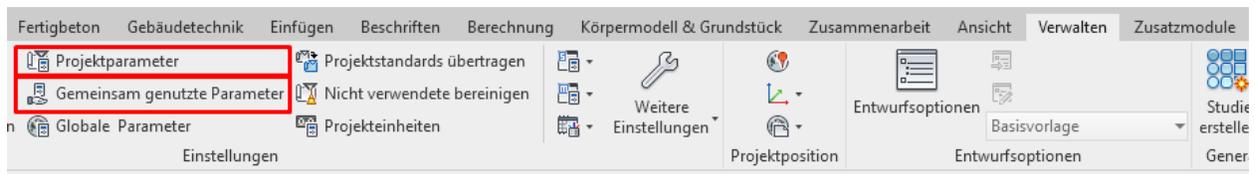
Im Build Informed Architektur Template sind weitere enthalten.

Projektparameter (21 Parameter)

Projektparameter und gemeinsam genutzte Parameter in Revit sind benutzerdefinierte Parameter, die auf Projektebene definiert werden können, um spezifische Informationen für gewünschte Bauteile oder Elemente zu erfassen. Sie ermöglichen eine konsistente Datenverwaltung und erleichtern die Kommunikation zwischen verschiedenen Projektbeteiligten.

Wenn Sie bereits eine Datei für gemeinsam genutzte Parameter haben und diese in das Build Informed Architektur Template integrieren möchten, können Sie unter dem

- Reiter “Verwalten” → “Gemeinsam genutzter Parameter” zuerst Ihre
- Datei für gemeinsam genutzte Parameter angeben und dann ebenfalls unter dem
- Reiter “Verwalten” → “Projektparameter” → “Hinzufügen...” den
- Parametertyp “Gemeinsam genutzter Parameter” auswählen und die gewünschten Parameter hinzufügen.

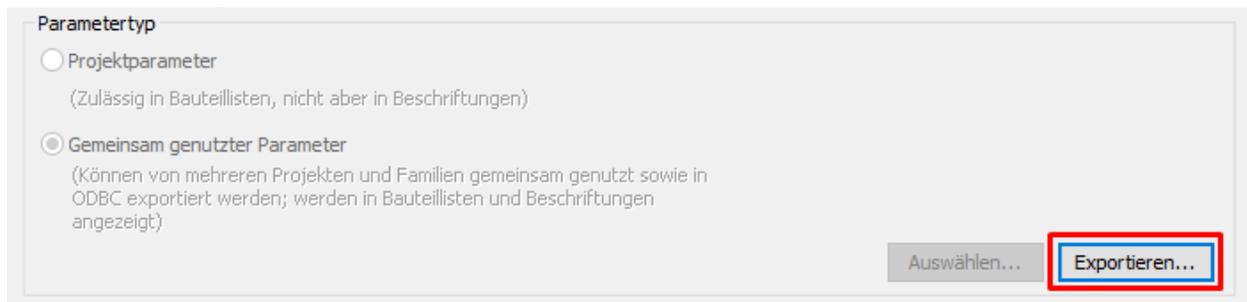


Wenn Sie einen gemeinsam genutzten Parameter aus dem Build Informed Architektur Template exportieren wollen, wählen Sie unter dem

Reiter “Verwalten” → “Projektparameter”

den gewünschten Parameter aus und klicken auf

“Änder...” → “Exportieren...”



Damit wird der Parameter in die Gruppe "Exportierte Parameter" in der aktuellen Datei für gemeinsam genutzte Parameter exportiert. Danach kann er noch in eine andere Gruppe verschoben werden.

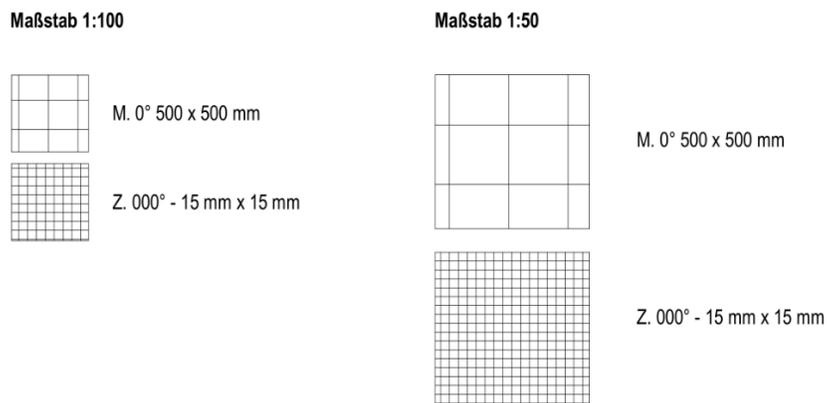
Füllmuster

Füllmuster sind grafische Komponenten, die verwendet werden, um Elemente wie Wände, Böden, Decken usw. in einem Modell zu kennzeichnen. Diese Muster dienen dazu, Materialien oder Oberflächen zu repräsentieren und tragen zur visuellen Darstellung und Identifizierung verschiedener Bauteile.

Es gibt zwei verschiedene Arten von Füllmustern:

- Zeichen (Skalierung relativ zum Ansichts-Maßstab)
z.B. Betonschraffur einer Wand
- Modell (fixe, reale Größe)
z.B. Fliesen

Folgendes Bild dient zur Veranschaulichung beider Arten von Füllmustern in zwei verschiedenen Maßstäben.



Um schneller feststellen zu können, um welche Art es sich bei einem Füllmuster handelt, verfügen Zeichen-Muster im Build Informed Architektur Template über das Präfix "Z." und Modell-Muster sind mit einem "M." gekennzeichnet.

Die Füllmuster findet man unter dem Reiter "Verwalten" → "Weitere Einstellungen".

Auf den folgenden Seiten finden Sie einen Auszug der Füllmuster im Build Informed Architektur Template.

Füllmuster - Modell (51 Muster)

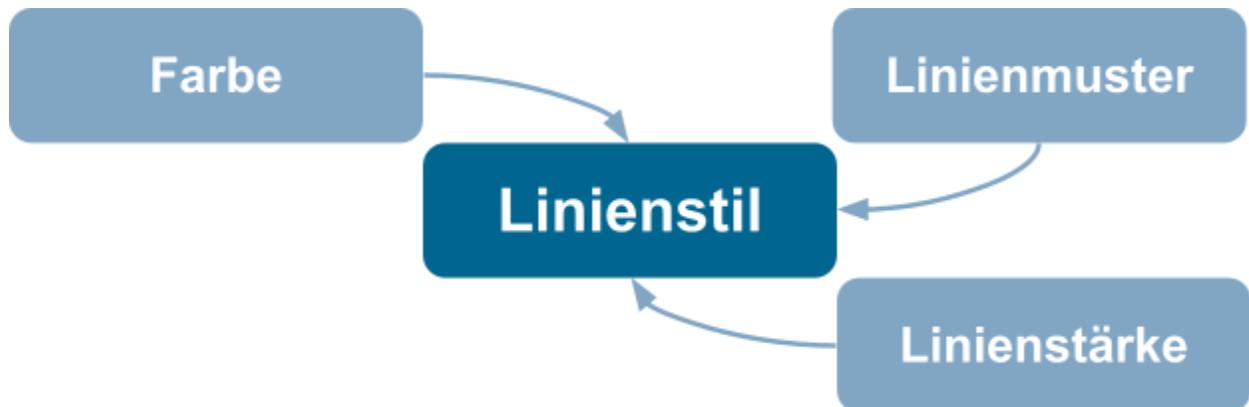
	Dachziegel		M. 000° - 750 mm x 750 mm
	M. 0° 500 x 500 mm		M. 000° - 1000 mm
	M. 000° - 20 mm		M. 000° - 1000 mm x 1000 mm
	M. 000° - 100 mm		M. 000° - 1250 mm
	M. 000° - 100 mm x 100 mm		M. 000° - 1250 mm x 1250 mm
	M. 000° - 150 mm x 150 mm		M. 090° - 80 mm
	M. 000° - 200 mm		M. 090° - 100 mm
	M. 000° - 200 mm x 200 mm		M. 090° - 200 mm
	M. 000° - 250 mm x 250 mm		M. 090° - 500 mm
	M. 000° - 500 mm		M. 090° - 600 mm
	M. 000° - 500 mm x 500 mm		M. 090° - 625 mm
	M. 000° - 600 mm x 600 mm		M. 090° - 750 mm
	M. 000° - 600 mm x 1200 mm		M. 090° - 1000 mm
	M. 000° - 625 mm		M. 090° - 1250 mm
	M. 000° - 625 mm x 625 mm		M. 90° - 625 mm
	M. 000° - 750 mm		M. Blockverband 50 mm x 800 mm

Füllmuster - Zeichnen (84 Muster)

	Z. 000° - 1,0 mm		Z. 045° - 2,0 mm x 2,0 mm
	Z. 000° - 1,0 mm x 1,0 mm		Z. 045° - 2,5 mm
	Z. 000° - 1,5 mm		Z. 045° - 3,0 mm
	Z. 000° - 1,5 mm x 1,5 mm		Z. 045° - 3,0 mm x 3,0 mm
	Z. 000° - 2,5 mm		Z. 045° - 5,0 mm
	Z. 000° - 2,5 mm x 2,5 mm		Z. 045° - 5,0 mm x 5,0 mm
	Z. 000° - 3,0 mm		Z. 090° - 1,0 mm
	Z. 000° - 3,0 mm x 3,0 mm		Z. 090° - 1,5 mm
	Z. 000° - 5,0 mm		Z. 090° - 15,0 mm x 15,0 mm
	Z. 000° - 5,0 mm x 5,0 mm		Z. 090° - 2,5 mm
	Z. 045° - 0,5 mm		Z. 090° - 3,0 mm
	Z. 045° - 0,5 mm x 0,5 mm		Z. 090° - 5,0 mm
	Z. 045° - 1,0 mm		Z. 135° - 1,0 mm
	Z. 045° - 1,0 mm x 1,0 mm		Z. 135° - 1,5 mm
	Z. 045° - 1,5 mm		Z. 135° - 2,5 mm
	Z. 045° - 1,5 mm x 1,5 mm		Z. 135° - 3,0 mm

Linienstile (48 Stile)

Linienstile definieren das Erscheinungsbild von Linien in 2D- und 3D-Ansichten. Sie ermöglichen die Anpassung von Begrenzungslinienmuster, -dicke und -farbe für verschiedene 2D- und 3D-Elemente.



Linienstile setzen sich aus

- Farbe
- Linienmuster
- Linienstärke

zusammen.

**I
N
F
O**

Für das Linienmuster stehen Striche, Punkte und freie Bereiche zur Verfügung. Zickzack-Linien sind mit dem Werkzeug für Linienmuster nicht möglich.

Linienstile verbessern die Lesbarkeit und Darstellung von Bauplänen. Um Änderungen vorzunehmen oder Linienstile zu ergänzen, kann man sie unter dem Reiter "Verwalten" → "Weitere Einstellungen" aufrufen.

Dynamo

Dynamo ist ein Tool zur visuellen Programmierung in Revit. Es ermöglicht es Ihnen, Aktionen in Revit zu automatisieren, Daten zu manipulieren, Parameter zu steuern, Geometrie zu generieren und vieles mehr, mit Hilfe sogenannter Scripts und ohne tiefgreifende Programmierkenntnisse zu benötigen.

In unserem Webshop unter www.buildinformed.com/produkt-kategorie/dynamo-script finden Sie verschiedene Dynamo Scripts, die Ihnen die Arbeit in Revit erleichtern. Dort finden Sie auch Videos zu den Scripts und Beschreibungen, wie sie ausgeführt werden. Besuchen Sie unseren Webshop und überzeugen Sie sich selbst!

<p>Ebenen: automatische Höhenbeschriftung</p>	<p>Fußboden-Generator <i>Lite</i></p>	<p>Fußboden-Generator</p>
<p>Dynamo® Script „Automatische Höhenbeschriftung“</p>	<p>Dynamo® Script Fußboden-Generator Lite</p>	<p>Dynamo® Script Fußboden-Generator</p>
<p>4,90 €</p>	<p>4,90 € 0,00 €</p>	<p>4,90 €</p>
<p>alle Preise zzgl. 20% USt.</p>	<p>alle Preise zzgl. 20% USt.</p>	<p>alle Preise zzgl. 20% USt.</p>
<p>Zzgl. 20% MwSt. AT</p>	<p>Zzgl. 20% MwSt. AT</p>	<p>Zzgl. 20% MwSt. AT</p>

Im Build Informed Webshop gibt es neben diesen noch weitere Dynamo Scripts zur Steigerung der Effektivität.

INFO

maßgeschneiderte Templates

Sie brauchen ein gut eingestelltes Template, aber unser Build Informed Architektur Template entspricht nicht den Ansprüchen, die Sie an Ihre Revit-Modelle haben, weil Sie andere Gebäudetypen oder in anderen Disziplinen planen?

Zögern Sie nicht mit uns Kontakt aufzunehmen. Wir stellen Ihnen Ihr eigenes maßgeschneidertes Revit Template zusammen, um Ihnen die Arbeit bestmöglich zu erleichtern.

Feedback

Ihre Meinung zählt! Teilen Sie Ihre Erfahrungen mit unserem Produkt und helfen Sie uns, es noch besser zu machen. Wir freuen uns auf Ihr Feedback!

Schulungen und Support von Build Informed

Haben Sie Fragen zu Revit oder BIM?

Kontaktieren Sie uns noch heute, um von unseren maßgeschneiderten Schulungen und Workshops sowie vom Build Informed Support zu profitieren und erweitern Sie so Ihr Wissen und stärken Sie Ihre Fähigkeiten! Entdecken Sie, wie wir Ihnen helfen können, Ihre Ziele zu erreichen und Ihre Mitarbeiter zu befähigen. Lassen Sie uns gemeinsam den nächsten Schritt gehen – Kontaktieren Sie uns jetzt!

<https://www.buildinformed.com/schulungen-uebersicht/>

Feedback und Fragen bitte an:

info@buildinformed.com

0043 512 239 120

www.buildinformed.com