

DYNAMO SCRIPT

EBENENNAME: HÖHE ENTFERNEN

Ebenenname01-Höhe_entfernen_V01

Vielen Dank für den Kauf dieses Dynamo Scripts!

In diesem Dokument wird erklärt, was man für die Anwendung des Skripts braucht, wie man es ausführt und wie man gegebenenfalls selbst Anpassungen vornimmt.

URheberRECHTSHINWEIS

Alle Inhalte dieser Datei und des zugehörigen
Dynamo-Scriptes, ebenso Texte, Fotografien und
Grafiken, sind urheberrechtlich geschützt. Das
Urheberrecht liegt, soweit nicht ausdrücklich
anders gekennzeichnet, bei Build Informed GmbH.
Kommerzielle Nutzung oder Weiterverarbeitung
nur mit schriftlicher Genehmigung des
Rechteinhabers.

Build Informed GmbH
Egger-Lienz-Straße 130
6020 Innsbruck
Austria
info@buildinformed.com
+43 512 / 239 120

INHALTSVERZEICHNIS

| | |
|--------------------------------|----|
| Wofür Dynamo? | 4 |
| Beschreibung des Skripts | 4 |
| Downloadinhalt..... | 4 |
| Dynamo öffnen | 5 |
| Dynamo-Version | 5 |
| Revit-Version..... | 6 |
| Dynamo-Pakete..... | 6 |
| Erforderliche Pakete | 6 |
| Python 2 vs Python 3..... | 7 |
| Entpackte Blöcke..... | 7 |
| WICHTIG: Dynamo Player | 8 |
| Vorgabewerte | 8 |
| Firmenlogo..... | 9 |
| Video..... | 9 |
| Dynamo lernen | 9 |
| Support / Feedback | 10 |
| Autor / Datum | 10 |

Wofür Dynamo?

Dynamo ist ein Tool zur visuellen Programmierung in Revit. Es ermöglicht dir, Aktionen in Revit zu automatisieren, Daten zu manipulieren, Parameter zu steuern, Geometrie zu generieren und vieles mehr, mit Hilfe sogenannter Skripte und ohne tiefgreifende Programmierkenntnisse zu benötigen.

Beschreibung des Skripts

Dieses Skript entfernt die Höhe aller Ebenen aus deren Namen. Das Trennzeichen muss mit dem in dem Skript Ebenenname01-Höhe_hinzufügen_V01 in der entsprechenden Dynamo Version übereinstimmen.

Downloadinhalt

2.6.2.Ebenenname01-Höhe_hinzufügen_V01.dyn
2.6.2.Ebenenname02-Höhe_entfernen_V01.dyn
2.12.1.Ebenenname01-Höhe_hinzufügen_V01.dyn
2.18.1.Ebenenname01-Höhe_hinzufügen_V01.dyn
2.18.1.Ebenenname02-Höhe_entfernen_V01.dyn
Ebenenname01-Höhe_hinzufügen_V01 Readme.pdf

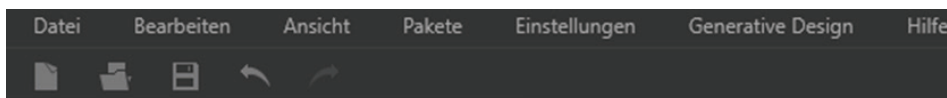
Dynamo öffnen

Du öffnest Dynamo, indem du in Revit auf den Reiter Verwalten gehst und dann auf Dynamo klickst.

Dynamo-Version

In welcher Dynamo Version ein Skript erstellt wurde, siehst du am Dateinamen des Skripts (die drei Zahlen am Anfang). Beispiel: Das Skript 2.6.2.Ebenenname01-Höhe_hinzufügen_V01 wurde in der Dynamo Version 2.6.2. erstellt. Im Idealfall verwendest du das Skript, das in derselben Dynamo Version erstellt wurde, die du auch installiert hast.

So stellst du fest, welche Dynamo Version du installiert hast:



Wenn der erste Reiter in der Benutzeroberfläche Datei ist:

Reiter: **Hilfe** > **Info...**

Wenn der erste Reiter in der Benutzeroberfläche Dynamo ist:

Reiter: **Dynamo** > **Info...**

Revit-Version

Für die Erstellung der Skripte wurden folgende Revit Versionen verwendet:

| Dynamo-Version | Revit-Version |
|----------------|---------------|
| 2.6.2. | 2021.1.8 |
| 2.12.1. | 2022.1 |
| 2.16.1. | 2023.1 |
| 2.18.1. | 2024.1 |

Dynamo-Pakete

In Dynamo gibt es standardmäßig eine Vielzahl von Blöcken, welche die verschiedensten Funktionen ausführen. Für einige Funktionen gibt es allerdings keine Standardblöcke und es ist nötig, Pakete zu installieren, welche die erforderlichen Blöcke enthalten.

In diesem Skript (in allen Dynamo Versionen) wurden Blöcke aus Paketen verwendet. Damit das Skript funktioniert, musst du diese Pakete installieren.

Erforderliche Pakete

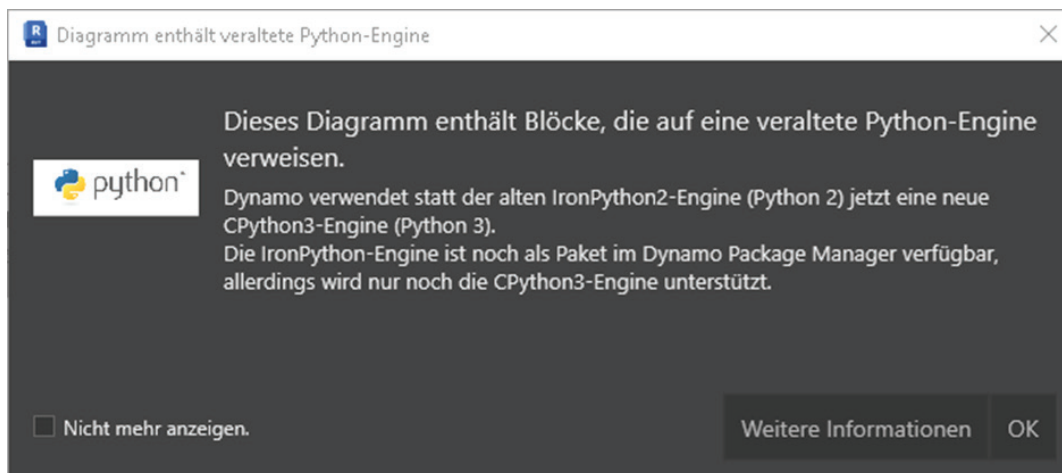
- Genius Loci (in allen Dynamo Versionen)
- DynamolronPython2.7 (in Dynamo Versionen 2.16.1. + 2.18.1.)

So installierst du ein Dynamo Paket:

1. Reiter "Pakete"
2. Suchen nach Paket...
3. In dem Suchfeld den Namen des Pakets eintippen
4. Bei dem entsprechenden Paket auf installieren klicken

Python 2 vs Python 3

Dynamo basiert ab der Version 2.7. Auf der neuen Python 3-Engine. Das führt dazu, dass folgende Meldung erscheint wenn man eines unserer Skripte in einer späteren Version öffnet:



Solange das Paket DynamolronPython2.7 installiert ist, funktionieren alle Skripte jedoch.

Entpackte Blöcke

Um die User-Freundlichkeit zu erhöhen, haben wir, sofern möglich, Blöcke aus Pakten "entpackt", damit du möglichst wenige Pakete installieren musst, um das Skript ausführen zu können. Die Hauptteile der entpackten Blöcken haben wir folgendermaÙe umbenannt:

Python Script: Name des Pakets/Name des Blocks

Beispiel: Python Script: Data-Shapes/MultipleInputForm++

WICHTIG: Dynamo Player

Wir empfehlen, das Skript mittels Dynamo Player auszuführen, da beim Ausführen direkt in Dynamo Probleme durch Element Binding auftreten können:

1. Dynamo Player öffnen (in Revit: Reiter Verwalten > Dynamo Player)
2. Auf das Ordner-Symbol (Nach Ordner suchen) klicken
3. Zu dem Ordner navigieren, in dem das Dynamo Skript abgelegt ist
4. Falls sich mehrere Skripts in diesem Ordner befinden, kann man mit der Filterzeile unter dem Ordnersymbol nach einem bestimmten Skript suchen
5. Auf das Play-Symbol (Skript ausführen) klicken
6. Die geforderten Eingaben tätigen
7. Auf OK klicken

Vorgabewerte

Wenn du selbst Vorgabewerte ändern möchtest, kannst du dies direkt im Skript tun (in Revit: Reiter Verwalten □ Dynamo □ das entsprechende Skript öffnen; im Dynamo Player: auf das Stift-Symbol (In Dynamo bearbeiten) bei dem entsprechenden Skript klicken).

Am linken Endes des Skripts findest du eine Gruppe namens "Vorgabewerte". Hier können die Werte angepasst werden (zB ein / als Trennzeichen statt einem _).

Firmenlogo

Wenn du dein Firmenlogo oder ein bestimmtes Bild im Eingabefenster platzieren möchtest, kannst du dies ebenfalls direkt im Skript tun (in Revit: Reiter Verwalten > Dynamo > das entsprechende Skript öffnen; im Dynamo Player: auf das Stift-Symbol (In Dynamo bearbeiten) bei dem entsprechenden Skript klicken).

Am linken Endes des Skripts findest du eine Gruppe namens "Vorgabewerte - Logo". Hier kannst du nach einem bestimmten Logo oder Bild suchen, welches dann beim Ausführen des Skripts im Eingabefenster auftauchen soll.

Video

Über diesen Link gelangst du zu einem Video, das ein Beispiel für die Ausgangssituation und das Ergebnis nach Ausführen des Skripts in einem Revit Modell zeigt: <https://www.youtube.com/watch?v=hTKJcOkVtRc>

Dynamo lernen

Wenn du mehr über Dynamo wissen möchtest oder sogar deine eigenen Skripte erstellen willst, kannst du unter <https://revitlernen.online/individuelle-kurse/> bei uns einen Kurs buchen. Ansonsten findest du unter <https://primer.dynamobim.org/de/> eine ausführliche Dokumentation zu Dynamo.

Support / Feedback

Sollte das Skript nicht so funktionieren wie in dem Video gezeigt, oder wenn du uns Feedback geben möchtest, wende dich bitte an support@buildinformed.com

Vielen Dank!

Autor / Datum

Harald Dengg - Build Informed / 08-2023