



Liebe Leserin, lieber Leser!

Dieses neue Handbuch für das Revit® Basismodul soll Ihnen nicht nur als Leitfaden für unsere Schulung dienen, sondern Ihnen vor allem nützlich sein, wenn Sie an den ersten eigenen Projekten arbeiten oder nach einiger Zeit Funktionen in Revit® benötigen, die Sie anfangs noch nicht so häufig nutzen.

Daher entspricht die Gliederung dieses Handbuches dem Ablauf, den wir für die Erstellung des Schulungsmodelles verwenden. Auf der rechten Seite haben Sie genügend Platz für eigene Notizen. Dort finden Sie auch Infoboxen, die Sie auf wichtige Zusammenhänge hinweisen oder wertvolle Tipps geben, die wir durch unsere langjährige Erfahrung mit der Software gerne an Sie weitergeben. Am rechten Rand hilft Ihnen die farbliche Gestaltung zwischen den drei großen Themen: **Verstehen**, **Anwenden** und **Meistern** zu unterscheiden. Sollten Fragen auftauchen, empfehlen wir Ihnen ein paar Seiten weiter hinten nach der Antwort zu suchen, da sich offene Punkte meist von selbst klären. Vor allem im ersten Kapitel ist dies häufig der Fall, sodass es Sinn macht, dieses Kapitel zuerst vollständig durchzulesen und den Inhalt erst im Anschluss in der Praxis anzuwenden.

Die Erklärungen und Abbildungen beziehen sich auf die Revit®-Version 2021. Sollten Sie mit einer älteren Version arbeiten, bedenken Sie, dass einzelne Befehle teilweise woanders zu finden sind. Die Bezeichnungen sind aber im Großen und Ganzen dieselben.

Im Anhang finden Sie einen Index, der Ihnen bei der Suche nach Schlagworten im Skript hilft und einen kleinen Katalog mit den wichtigsten Begriffen aus Revit® auf Englisch, um Ihnen die Online-Suche bei Problemen zu erleichtern.

Sie werden im Handbuch Passagen in einem helleren Blau finden. Diese Textstellen sind für die Erstellung unseres Schulungsmodelles nicht von Belang, aber wir denken, dass Sie diese Informationen dennoch erhalten sollen, damit dieses Handbuch einen vollständigen Überblick über die möglichen Funktionen in Revit® bietet. Am Anfang können Sie diese Inhalte jedoch einfach überspringen.

Tastaturkurzbefehle (Shortcuts) geben wir Ihnen immer in eckigen Klammern an [VV]. Ein Verzeichnis der gängigsten Befehle finden Sie im Anhang.

Wir wünschen Ihnen und Ihrem Unternehmen viel Erfolg bei der Verwendung der neuen Software und freuen uns, dass wir Sie auf diesen ersten Schritten des Weges begleiten dürfen.

[Ihr Team von Build Informed](#)

Inhaltsverzeichnis (1/3)

- **Was ist BIM?** 6
- **Was ist Revit?** 7
- **Programmoberfläche** 9
 - Werkzeugkasten, Tabs/Reiter, Multifunktionsleiste, Projektbrowser
 - Zeichenbereich, Schnellzugriff, Eigenschaften, Auswahlfilter
- **Navigation & Steuerung** 27
 - zwischen Ansichten, im 3D-Raum, mit Maus & Tastatur, mit ViewCube
- **Projekt einrichten** 32
 - neue Datei anlegen, Startseite, Speichern & Synchronisieren, verschiedene Revit Versionen
 - Familien & Templates, Projekteinheiten, Raster & Ebenen, Objektfang, Projektnorden, Verknüpfungen
- **Einführung in die Modellierung** 61
- **Grundlegende Befehle** 62
 - Detaillierungsgrad, Maßstab, Grafikanzeige, 3D-Box, Unterschied 2D- und 3D-Elemente
 - Ansichten & Draufsichten, Zeichenansichten, Listen, Rechtsklickfunktionen, Shortcuts,
 - Elemente aus- und abwählen, Auswahl- und Ansichtsfilter, Sichtbarkeitseinstellungen
 - Messen, Linienstärke, Werkzeugleiste,
- **Wände** 80
 - platzieren, Verbindungen, sperren, Abhängigkeiten, Raumbegrenzung
 - Typ duplizieren, Typeneigenschaften, mehrschichtige Wände
- **Änderungsbefehle** 87
 - schneiden, verbinden, Ähnliches erstellen, stutzen/dehnen, ausrichten, verschieben uvm.
- **Fenster** 99
 - platzieren, Fenstertypen, Eigenschaften, Beschriftung

Inhaltsverzeichnis (2/3)

• Türen	<u>103</u>
○ platzieren, Fenstertypen, Eigenschaften, Beschriftung	
• Geschossdecken, Bodenplatten	<u>106</u>
○ Erstellung, Bearbeitung, Eigenschaften, Gefälle,	
• Abgehängte Decken	<u>113</u>
○ automatisch oder skizzieren	
• Stützen	<u>114</u>
○ Erstellung, Eigenschaften, vertikal und geneigt, in Raster	
• Fixieren und Lösen von Wänden und Stützen	<u>118</u>
• Dach	<u>119</u>
○ Erstellung, Form, Neigung, Materialien	
• Fassaden	<u>124</u>
○ Erstellung, Eigenschaften	
• Treppen	<u>128</u>
○ Erstellung, Eigenschaften	
• Geländer	<u>131</u>
○ Erstellung, Eigenschaften	
• Räume	<u>133</u>
○ Erstellung, Eigenschaften	
• Träger	<u>141</u>
○ Erstellung, Eigenschaften	
• Fundamente	<u>144</u>
○ Punkt-, Streifen- und Plattenfundamente	

Inhaltsverzeichnis (3/3)

• Gelände/Topografie	<u>147</u>
○ Erstellung, Gebäudesohle, Topographie importieren	
• Bauteile/Durchbrüche/Projektfamilien	<u>150</u>
○ verschiedene Möglichkeiten	
• Grafik & Sichtbarkeit	<u>159</u>
○ Linienstärken, Objektstile, Überschreibungen, Ausblenden, Filter	
• Quality Check	<u>174</u>
○ intern, extern	
• Kamera & Walk Through	<u>181</u>
• Layout / Pläne / Druck	<u>187</u>
• Speichern & Zentraldatei	<u>192</u>
○ Bearbeitungsbereiche, Zentraldatei, lokale Kopien	
• Exportieren / IFC	<u>193</u>
• Index Shortcuts	<u>196</u>