

AUTODESK® REVIT® BASIS KURS

IHR KICKSTART IN DIE WELT
DES AUTODESK® REVIT®

Build Informed Academy
Wir machen Sie bereit für
die Praxis.



Kursbeschreibung

Autodesk® Revit® ist eine BIM-fähige Software und eine Lösung für die 3D-Konstruktion im Bereich Architektur und Bauwesen. Lernen Sie von Profis das Programm von Grund auf kennen und wenden Sie es erfolgreich selber an. Sie werden am Ende dieses Moduls die Basisfunktionen von Revit® beherrschen. Außerdem erhalten Sie ein umfangreiches Handbuch als PDF, das Ihnen den Einstieg zum digitalen Baumodell erleichtert.

- ✓ **24 Unterrichtseinheiten**
- ✓ **Trainer aus der Praxis**
- ✓ **Unterlagen im Wert von € 89 inkl.**
- ✓ **Zertifikat bei Kursabschluss**



Revit® Basis

FIRMENSCHULUNG

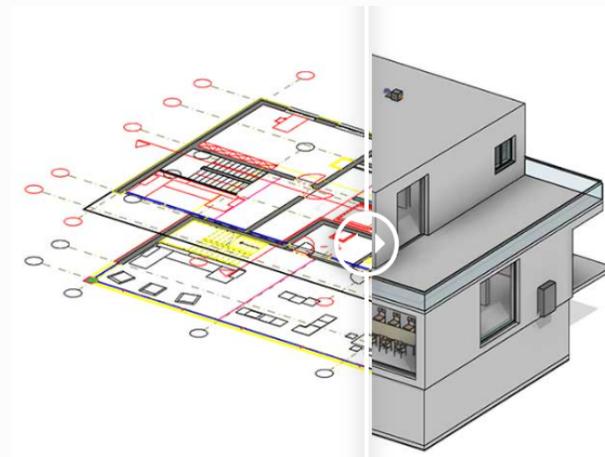
24 Unterrichtseinheiten vor Ort oder online. 5 MitarbeiterInnen inklusive. Vertraulichkeit bei sensiblen Daten.

€ 4.200 für 5 Personen
(exkl. MwSt., zzgl. Reisekosten)

NEU! ONLINE

24 Unterrichtseinheiten online in kleiner Gruppe mit maximal 5 TeilnehmerInnen. Tages- und Abendschulungen.

€ 960 pro Person
(exkl. MwSt.)



Agenda

1 BIM

- Was ist BIM?
- Kleiner Einblick in die Idee des BIM, welche Rolle kann Revit® dabei spielen

2 REVIT®

- Was ist Revit®?
- Revise Instantly Überblick Kategorie/Familie/Typ/Exemplar

3 REVIT® PROGRAMMOBERFLÄCHE

- Werkzeugkasten
- Registerkarten/Reiter
- Multifunktionsleiste/kontextabhängiges Menü/Optionsleiste
- Projektbrowser (Name/Ansichten/Bauteillisten/Familien)
- Familien im Detail
- Zeichenbereich
- Schnellzugriff (Maßstab/Detaillierungsgrad/Grafikanzeige)
- Temporäres/dauerhaftes Ausblenden
- Eigenschaften (ansichtsbezogen/objektbezogen)
- Statusleiste
- Auswahlbeschränkungen/Auswahlfilter

Agenda

4 EIN PROJEKT EINRICHTEN

- Raster/Ebenen/Einheiten
- Zusammenarbeit in einer Datei
- Familien Bibliothek und Templates
- Überblick über Funktionsweisen der Revit® Bibliotheken (Familien duplizieren/speichern und korrekt ablegen)

5 AUSWÄHLEN/KOPIEREN/SPEICHERN

- Arbeiten mit einer Zentraldatei
- Verknüpfen von anderen Dateiformaten in das Projekt
- Einfügen vs Verknüpfen - was man wo verwendet
- Kopieren und Einfügen von Bauteilen im Projekt
- Einrichtung von Speicherintervallen

6 ZENTRALE SPEICHERORTE ANLEGEN

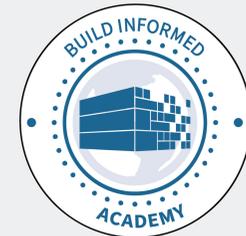
- Für Familien
- Für Templates

7 GUT ZU WISSEN

- Optionen und Objektfang
- Unterschiede 2D und 3D Elemente
- Projekt Norden richtig verwenden
- Verknüpfungen verwalten

8 MODELLIERUNG

- Schnellzugriffsleiste und Detaillierungsgrad
- Grafikanzeige-Optionen
- Ansichten/Draufsichten/3D-Ansicht
- Zeichenansichten und Listen
- Zuschneidebereiche richtig verwenden
- Rechtsklick Funktionen zur Arbeitserleichterung



Jetzt anmelden

Build Informed GmbH
Egger-Lienz-Straße Innsbruck
Austria

www.buildinformed.com
info@buildinformed.com



Marco Lenzi
Build Informed Academy

Bitte zögern Sie nicht, mich zu kontaktieren, wenn Sie Fragen zu unseren Schulungen haben: +43 512 239 120 408

